

1 (1) 半径 5 の円  $O_1$  と、半径 3 の円  $O_2$  が互いに外部にある

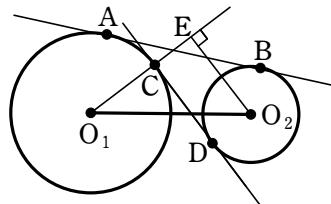
とき、中心間の距離を  $d$  とすると、 $d > \boxed{\text{ア}}$  である。

ここで、 $d = 10$  とする。図のような 2 円の接線の接点

A, B, C, D に対して、 $AB = \boxed{\text{イ}}\sqrt{\boxed{\text{ウ}}}$  である。

また、直線  $O_1C$  に点  $O_2$  から垂線  $O_2E$  を下ろす

と、 $O_1E = \boxed{\text{エ}}$  であるから、 $CD = \boxed{\text{オ}}$  である。



(2) A.  $(3x+2y)^5$  を展開したとき、 $x^2y^3$  の係数は  $\boxed{\text{アイウ}}$  である。

B.  $[(3x+2y)+z]^8$  を展開したとき、 $z$  についての 3 次の項をまとめると、

$${}_8C_{\boxed{\text{エ}}}(3x+2y)^{\boxed{\text{エ}}} z^3$$

で表される。したがって、 $(3x+2y+z)^8$  の展開式での  $x^2y^3z^3$  の係数は  $\boxed{\text{オカキクケ}}$  になる。

(3) 不等式  $\sin 2x > \sqrt{2} \cos\left(x + \frac{\pi}{4}\right) + \frac{1}{2}$  を満たす  $x$  の範囲を求めよう。ただし、 $0 \leq x < 2\pi$  とする。

$a = \sin x$ ,  $b = \cos x$  とおくと、与えられた不等式は

$$\boxed{\text{ア}}ab + \boxed{\text{イ}}a - \boxed{\text{ウ}}b - 1 > 0$$

となる。左辺の因数分解を利用して  $x$  の範囲を求める

$$\frac{\pi}{\boxed{\text{エ}}} < x < \frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カ}}}\pi \quad \text{または} \quad \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}\pi < x < \frac{\boxed{\text{ケ}}}{\boxed{\text{コ}}}\pi$$

である。

2 平面上の四角形 OABC において、 $|\overrightarrow{OA}|=2$ ,  $|\overrightarrow{OB}|=3$ ,  $|\overrightarrow{OC}|=1$ ,

$\angle AOB = \angle BOC = 60^\circ$  であるとする。点 P が  $\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB} = \frac{5}{4}$  …… ① を満たしながら動くとき、三角形 OCP の面積の最小値を求めよう。以下、 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$ ,  $\overrightarrow{OP} = \vec{p}$  とおく。

まず、点 P の動く範囲を考えよう。①は、 $(\vec{a} - \vec{p}) \cdot (\vec{b} - \vec{p}) = \frac{5}{4}$  であるから、

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \boxed{\text{ア}} \text{ に注意すると } |\vec{p}|^2 - (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{p} + \frac{\boxed{\text{イ}}}{\boxed{\text{ウ}}} = 0 \text{ と書き換えられる。}$$

これはさらに  $\left| \vec{p} - \frac{\vec{a} + \vec{b}}{\boxed{\text{エ}}} \right| = \sqrt{\boxed{\text{オ}}}$  と書き換えられる。点 M を  $\overrightarrow{OM} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{\boxed{\text{エ}}}$

となるように定めると、点 P は、Mを中心とする半径  $\sqrt{\boxed{\text{オ}}}$  の円周上を動く。

次に、点 P と直線 OC の距離について考えよう。直線 OC 上の点 H を  $\overrightarrow{OC} \perp \overrightarrow{MH}$  となるようにとる。実数 t を用いて  $\overrightarrow{OH} = t\overrightarrow{OC}$  と表すと、 $\overrightarrow{OC} \cdot \overrightarrow{MH} = \boxed{\text{カ}}$  であることから、

$$t = \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}} \text{ となる。このとき, } |\overrightarrow{MH}| = \frac{\boxed{\text{ケ}} \sqrt{\boxed{\text{コ}}}}{\boxed{\text{サ}}} \text{ であるから, 点 P が ① を満たしながら動くとき, 点 P と直線 OC の距離の最小値は } \frac{\sqrt{\boxed{\text{シ}}}}{\boxed{\text{ス}}} \text{ となる。}$$

したがって、三角形 OCP の面積の最小値は  $\frac{\sqrt{\boxed{\text{セ}}}}{\boxed{\text{ソ}}}$  である。

3 座標平面上で曲線  $y=x^3$  を  $C$  とし、放物線  $y=x^2+px+q$  を  $D$  とする。

- (1) 曲線  $C$  上の点  $P(a, a^3)$  における  $C$  の接線の方程式は  $y=3a\boxed{\text{ア}}x-\boxed{\text{イ}}a\boxed{\text{ウ}}$  である。放物線  $D$  は点  $P$  を通り、 $D$  の  $P$  における接線と、 $C$  の  $P$  における接線が一致する。このとき、 $p$  と  $q$  を  $a$  を用いて表すと

$$\begin{cases} p=3a\boxed{\text{エ}}-\boxed{\text{オ}}a \\ q=\boxed{\text{カキ}}a^3+a\boxed{\text{ク}} \end{cases} \cdots \textcircled{1}$$

となる。以下、 $p, q$  は  $\textcircled{1}$  を満たすとする。

- (2) 放物線  $D$  が  $y$  軸上の与えられた点  $Q(0, b)$  を通るとき、

$$b=\boxed{\text{ケコ}}a^3+a\boxed{\text{サ}} \cdots \textcircled{2}$$

が成り立つ。

与えられた  $b$  に対して、 $\textcircled{2}$  を満たす  $a$  の値の個数を調べよう。

そのために、関数  $f(x)=\boxed{\text{ケコ}}x^3+x\boxed{\text{サ}}$  の増減を調べる。関数  $f(x)$  は、 $x=\boxed{\text{シ}}$

で極小値  $\boxed{\text{ス}}$  をとり、 $x=\frac{\boxed{\text{セ}}}{\boxed{\text{ソ}}}$  で極大値  $\frac{\boxed{\text{タ}}}{\boxed{\text{チツ}}}$  をとる。関数  $y=f(x)$  のグラ

フをかくことにより、 $\boxed{\text{ス}} < b < \frac{\boxed{\text{タ}}}{\boxed{\text{チツ}}}$  のとき、 $\textcircled{2}$  を満たす  $a$  の値の個数は

$\boxed{\text{テ}}$  であることがわかる。

- (3) 放物線  $D$  の頂点が  $x$  軸上にあるのは、 $a=\boxed{\text{ト}}, \frac{\boxed{\text{ナ}}}{\boxed{\text{ニ}}}$  の二つの場合である。

$a=\boxed{\text{ト}}$  のときの放物線を  $D_1$ 、 $a=\frac{\boxed{\text{ナ}}}{\boxed{\text{ニ}}}$  のときの放物線を  $D_2$  とする。

$D_1, D_2$  と  $x$  軸で囲まれた図形の面積は  $\frac{2\boxed{\text{ヌ}}}{3\boxed{\text{ネノ}}}$  である。

4  $m, n$  を有理数とする。 $x$  の整式  $A, B$  を  $A = x^3 + mx^2 + nx + 2m + n + 1$ ,

$B = x^2 - 2x - 1$  とする。

$A$  を  $B$  で割ると、商  $Q$  と余り  $R$  はそれぞれ

$$Q = x + (m + \boxed{\text{ア}})$$

$$R = (2m + n + \boxed{\text{イ}})x + (3m + n + \boxed{\text{ウ}}) \text{ である。}$$

また、 $x = 1 + \sqrt{2}$  のとき、 $B$  の値は  $\boxed{\text{エ}}$  であり、さらにこのとき、 $A$  の値が  $-1$  で

あるならば、 $m, n$  は有理数だから、 $m = \boxed{\text{オ}}$ ,  $n = \boxed{\text{カキ}}$  である。

5  $0 \leq \theta < 2\pi$  とし、 $f(\theta) = \cos^2 \theta + \cos \theta - 1$  とする。

関数  $f(\theta)$  の最大値は  $\boxed{\text{ア}}$ 、最小値は  $\frac{\boxed{\text{イウ}}}{\boxed{\text{エ}}}$  である。

次に、 $a$  を定数として、方程式  $f(\theta) = a$  を考える。 $a = 0$  のとき、この方程式は  $\boxed{\text{オ}}$

個の解をもつ。また、方程式が 4 つの解をもつような  $a$  の値の範囲は

$$\frac{\boxed{\text{カキ}}}{\boxed{\text{ク}}} < a < \boxed{\text{ケコ}} \text{ である。}$$

6  $m, n$  を自然数とし、 $m \geq n$  とする。 $n$  個の自然数の列で和が  $m$  となるようなものの場

合の数を  $f(m, n)$  とする。例えば、 $m = 4, n = 2$  のときを考えてみると、和が 4 となる 2 つの自然数は 1, 3 と 2, 2 のみだから、和が 4 となる自然数の列は 1, 3 と 3, 1 と 2, 2 の 3 通りである。したがって、 $f(4, 2) = 3$  である。

$$(1) \quad f(7, 3) = \boxed{\phantom{00}}$$

$$(2) \quad f(19, 4) = \boxed{\phantom{00}}$$

$$(3) \quad \sum_{k=1}^{11} f(12, k) = \boxed{\phantom{00}}$$